

Szkolenie

Bezpieczeństwo w obsłudze urządzeń laserowych

Program ramowy

1. CELE SZKOLENIA	Po ukończeniu szkolenia uczestnik powinien: <ul style="list-style-type: none">– znać regulacje prawne dotyczące pracy przy urządzeniach laserowych– umieć określić zagrożenia dla zdrowia człowieka związane z nadmierną ekspozycją na promieniowanie laserowe– umieć wyszukać / wyliczyć odpowiednie wartości MDE dla poszczególnych zagrożeń związanych z promieniowaniem laserowym– umieć ocenić ryzyko zawodowe związane z promieniowaniem laserowym– określać i planować sposoby ograniczania ryzyka zawodowego.
2. UCZESTNICY SZKOLENIA	Szkolenie przeznaczone jest dla: <ul style="list-style-type: none">– pracowników służby bhp– pracowników obsługujących urządzenia laserowe– na zamówienie grupowe dla pracowników przemysłu, medycyny, wojska, nauki, dydaktycznych.
3. ORGANIZATOR SZKOLENIA	Centrum Edukacyjne Centralnego Instytutu Ochrony Pracy – Państwowego Instytutu Badawczego
4. MIEJSCE SZKOLENIA	Centralny Instytut Ochrony Pracy – Państwowy Instytut Badawczy, ul. Czerniakowska 16 00-701 Warszawa
5. CZAS ORGANIZACJI SZKOLENIA	9 godz. dydaktycznych (godz. = 50 min.)
6. FORMA ZAKOŃCZENIA SZKOLENIA	Uczestnicy otrzymają zaświadczenia o ukończeniu szkolenia.

Liczba godzin	Tematyka szkolenia
	Dzień 1.
1	Aspekty prawne i normy techniczne dotyczące pracy przy urządzeniach laserowych
1	Zagrożenia występujące przy obsłudze laserów ze szczególnym uwzględnieniem promieniowania laserowego
1	Zasady działania lasera i charakterystyka promieniowania laserowego
1	Ocena ryzyka zawodowego – kryteria oceny zagrożeń na stanowiskach laserowych
1	Ocena ryzyka zawodowego dla przykładowego stanowiska laserowego - ćwiczenia
	Dzień 2.
1	Ocena ryzyka zawodowego – Metody wyznaczania Maksymalnej Dopuszczalnej Ekspozycji (MDE)
1	Ocena ryzyka zawodowego. Wyznaczenie wartości MDE – ćwiczenia
1	Środki techniczne ograniczenia ryzyka. Środki ochrony indywidualnej i zbiorowe – ćwiczenia w zakresie wyznaczania gęstości optycznej filtrów stosowanych w środkach ochrony oczu
1	Ćwiczenia z wykorzystaniem symulacji wykorzystującej technologię rzeczywistości wirtualnej (VR)